NAME _		Aı	USSEHEN			
SPITZNA	ME					
	VELTSERI	NITY B	ESCHREIB	UNG		
	KTE	デ ノノ -				
PLOTPU	NKTE					
	ATTRIBUTE	CHARAKTEREIGENSCHAFTEN				
0000000000000000000000000000000000000	GE GEWANDTHEIT W	WAFFEN	SCH.	NG Rw. S/R		
		1 1	w :			
			w			
O		RÜSTUNG				
		ART		SCHUTZ	w	
		BEDECKT		ВЕН.		
		SCHWIERIGK	EITEN			
			NORM.	BES.	KOMPLEX	
		LEICHT	3	1 🗆	15	
		MITTEL	7	14	35	
$H \bowtie$		SCHWER	1 1	18	55	
		BEACHTLICH	15	22	75	
		HELDENHAFT	19	26	95	
		UNGLAUBLICH	23	30	115	
B <i> </i>		WAHNSINNIG	27	34	135	
		Unmöglich			155	
KAMPF	1 AKTION / RUNDE FÜR JEDE 2	ZUSÄTZLICHE AKT	IDN: -W2	AUF ALLE	AKTIONEN	
AUTOMATISCHE ABWEHR BLOCKEN GE+O (O AKTIONEN) GE+FER						
	ANGRIFF/VERTEIDIGUNG ZIELEN + W2 PRO	RUNDE (MAX.3)	ENTWAI NAH -W		-w4	

LAUFEN

GEHEN

□ AKTIONEN, 5M

BEEILEN

1 AKTION, 1 OM

2 AKTIONEN, 10M + (GE+ATHLETIK:LAUFEN)/3

ST	lk <i>S</i> E	WA IN V	vk
TRIBUTWÜRFE			
ANGER ATEM ST+LK	ÜBERLEBEN WENN WUNDSCH	IIGEN SCHWEREN AUFGABEN INITIATIVE IIADEN LEBENSPUNKTE ÜBERSTEIGT MERKEN	GE+WAIN+WA
ERTIGKEITEN (*			
ERIIGREIIEN (*	NUR MIT FERTIGKEIT NUTZBAR	AUFFÜHRUNG	w
THLETIK	W		w
	W		w
	W	ELEKTRO-/COMPUTERTECHNIK*	w
EEINFLUSSEN	W		W
LEINFLUSSEN	w		W
	w w		w w
	w	FACHKENNTNIS MEDIZIN*	w
ISZIPLIN			w
	w		w
	w		w
BERLEBENSKUNST	w		w
	w	FACHKENNTNIS WISSENSCHAFT*	w
	w		w
	w		w
MGANG MIT TIEREN	w	FAHRER	w
	w		w
	w		w
ERDECKTES HANDELN	w		w
	w	HANDWERK	w
	W		w
	W		w
AHRNEHMUNG	W		w
	W		w
	W		w
	W	MASCHINENTECHNIK*	w
			w
CHUSSWAFFEN	W		w
	W		w
	W		W
OLIMED MACHE	W		w
CHWERE WAFFEN	w		W
	W		W
NBEWAFFNETER KAMPF	W	SPRACHKUNDIG*	W
NULWAFFINETER NAMP			w w
	w w		w
AFFEN F ERNKAMPF			w
	w		w
	w		w
	w		W
AFFEN NAHKAMPF	w		W
	w		w
	w		w